

Die TURNWERKSTATT ZENTRALSCHWEIZ in Malters, Luzern wurde 2016 eröffnet und ist eine der neuesten und modernsten Trainingshallen der Schweiz. Neben den Angeboten für den Breitensport ist das Regionale Leistungszentrum RLZ Luzern mit den besten 40 Kunstturner der Region Bestandteil der TURNWERKSTATT ZENTRALSCHWEIZ. Der Kunstturnerverband Luzern, Ob- und Nidwalden betreibt dieses Leistungszentrum.

Für den **Bereich Spitzensport** suchen wir per August 2023 oder nach Vereinbarung einen/eine

Trainer/in RLZ Kunstturnen Knaben 60 – 80%

Dein Aufgabengebiet:

- Fachtechnische Ausbildung von Kunstturnern im Alter von 5 bis 10 Jahren
- Individuelle Förderung der Athleten im Hinblick auf Wettkämpfe und höhere Programme
- Vorbereitung der Athleten auf die Qualifikation für die Schweizerischen Kader
- Organisation und Koordination des Trainingsbetriebes in Zusammenarbeit mit dem Cheftrainer
- Erarbeitung von individuellen Trainingsplänen
- Mithilfe bei Anlässen innerhalb der Organisation

Wir erwarten:

- Eine Ausbildung als Trainer/in BTA + STV 2 oder äquivalente Ausbildung
- Gute Kenntnisse der Anforderungen im Kunstturnen Männer
- Psychologische Kenntnisse und pädagogische Fähigkeiten für die Arbeit mit Kindern
- Hohe Sozialkompetenz und Teamfähigkeit
- Selbstständige Arbeitsweise
- Deutsch-Kenntnisse mündlich und schriftlich
- Bereitschaft für Abend- und Wochenendeinsätze

Wir bieten:

- Arbeitsplatz in modernen Räumlichkeiten
- Traditionelles und erfolgreiches Trainingszentrum in der Schweiz (RLZ Luzern)
- Junge und talentierte Athleten
- Ein aufgestelltes Trainerteam
- Ein professionelles und strukturiertes Spitzensport-Arbeitsumfeld



Haben wir dein Interesse geweckt? Dann sende uns deine Bewerbungsunterlagen elektronisch zu. Potenzielle Kandidatinnen und Kandidaten laden wir zu einem Bewerbungsgespräch ein.

Bitte sende deine Bewerbungsunterlagen elektronisch an:

Kunstturnerverband Luzern, Ob- und Nidwalden

Silvan Troxler

Sportchef RLZ Luzern

sportchef@kunstturnen-luzern.ch

Wir freuen uns auf deine Bewerbung!