

Département de la promotion du sport
Domaine sports mesurables et jeux
Secteur Fit+Fun

Interprétations des règles Fit + Fun 2024 Valable dès 01.01.2024

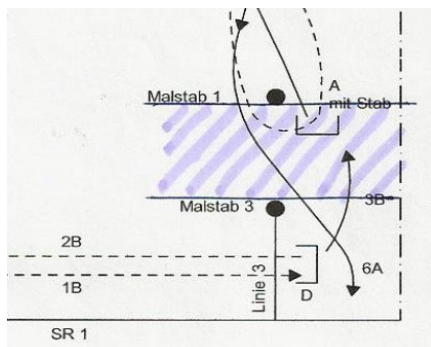
Basées sur les directives Fit + Fun 2020, art. 1.1
Version 3 décembre 2023

Généralités

- Si une balle de réserve est prévue lors d'une tâche, c'est selon l'estimation du*de la juge d'amener la balle de réserve dans le jeu (barrières/rivière/tentes etc.).

FF1 a Football - témoin

- Après le sifflet final il n'est pas possible d'obtenir des points avec le témoin (pas de suivi comme le football).
- Déroulement du jeu B : un point n'est accordé que si le ballon roule directement à travers la ligne 2 ou la ligne 3 (réception du ballon derrière la ligne).
- Le point est compté lors du passage du témoin de main gauche à main gauche, c'est la position du témoin qui est déterminante (voir croquis ci-dessous)



FF2 a Unihockey en équipe

- La balle traverse le but 1 – cependant elle n'arrive pas vers le*la gymnaste C – c'est le*la gymnaste C qui va chercher la balle et continue de jouer.
- Ligne de départ a : La balle est reprise dans le terrain de jeu cependant le*la gymnaste se trouve en dehors du terrain de jeu quand il*elle reprend la balle. Donc pas comme stipulé dans les directives derrière la ligne de départ, il*elle a un pied devant la ligne départ. C'est une faute, il n'y a pas de point.
- B effectue le slalom et joue la balle à travers le but 2. Devant la ligne de lancer il*elle joue la balle vers D. La balle touche le pied du piquet et revient directement devant la ligne de départ a sans avoir traversé la ligne 1. Il n'y a pas de point. D récupère le ballon par-dessus la ligne de départ et poursuit sa tâche. Dans ce cas le point de la ligne de départ compte.

La même règle s'applique à la ligne de départ b.

Le*la gymnaste* parti de la ligne de départ a, après avoir contourné les piquets, passe la balle en biais à travers le but 1. Son*sa receveur*euse n'attrape pas la balle derrière la ligne de départ b (comme il*elle devrait) mais seulement après que la balle a franchi la ligne de départ b, il n'y a pas de point.

- Si la balle sort du terrain de jeu il est possible de la rapporter avec la main jusqu'à la ligne du terrain de jeu.
- Le slalom doit être terminé dans tous les cas, même s'il n'y a pas de point.
- Lors de la reprise de la balle après la ligne 1, le*la gymnaste peut se trouver en dehors des lignes du terrain de jeux. Il*elle doit cependant traverser avec la balle la ligne de départ a.

FF1 b Balles et planche

- Un nouveau départ est possible, si une société a démarré dans la mauvaise direction.

FF2 b Balles en 8

- Le cerceau est tenu derrière (vers la ligne du terrain de jeu) selon le plan. Il est aussi possible de le tenir des 2 mains entre les lignes.
- Le lancer correct à travers le cerceau donne toujours un point aussi quand la balle n'est pas attrapée. Lancer correct à travers le cerceau veut dire : celui*celle qui lance se trouve derrière la ligne de lancer sur position w.
- Si le*la gymnaste ne réussit pas la traversée du cerceau et que la balle sort du terrain de jeu on reprend le jeu après le cerceau à la position x.

FF3 a Street Racket

- Si la balle est rattrapée, le frappé de la main doit être clairement visible.
- La zone de départ sera marquée par la direction de concours.

FF3 b Anneaux en caoutchouc - bâton de gymnastique

- Lors de la transmission du bâton c'est la position du bâton qui est déterminante. Celle-ci doit obligatoirement se faire entre les piquets 3 et 1 et derrière la ligne 3.